

Teknetics ALPHA 2000

Manuel d'utilisation. Copyright 2008 La Boutique du Fouilleur

Assemblage

Attention, le détecteur dans sa dernière version n'a pas de joint de connexion. N'essayez pas d'en insérer un d'un côté ou l'autre côté du bas de canne, sous peine d'abîmer la connectique. Seul le disque optionnel 12cm DD nécessite l'emploi d'un joint qui sera livré avec ce dernier

1.. Placez la tête de détection sur le bas de canne et aligner tous les trous. Poussez la vis de tête (ce qui doit se faire sans forcer. Vous placerez. L'écrou de fixation plus tard.

2. Placer le mi de canne dans le haut de canne partie qui comporte le boîtier de contrôle.

Tourner la bague de serrage dans le sens contraire des aiguilles d'une montre pour l'ouvrir et permettre le passage du tube. Le clip doit venir se placer dans le trou de blocage. Verrouiller l'ensemble en tournant la bague dans le sens des aiguilles d'une montre.

3. Placer 1e bas de canne dans le mi de canne de la même façon

4. Enrouler le câble de la tête autour de la canne :

Laisser un peu de mou près de la tête. Maintenir le câble sur le bas de canne avec le Velcro. N'utilisez jamais de scotch ni de « serflex pour rosier » pour maintenir le câble !

Tourner le câble sans forcer sur toute la longueur de la canne, jusqu'à rejoindre le connecteur du boîtier électronique. Il peut être nécessaire de refaire partiellement cette opération lors de toute modification de la longueur de la canne

5. Placer le connecteur de câble sur le connecteur boîtier, en le tournant sans forcer, pour passer le détrompeur. Verrouillez cette connexion en serrant, sans forcer, la bague du connecteur de câble

6. Placer la batterie à l'arrière du boîtier de contrôle après avoir fait glisser le petit capot protégeant le compartiment à piles. Le détecteur utilise une batterie de 9V qui vous donne 25 à 30 heures d'autonomie. Si vous utilisez des piles rechargeables, utilisez des batteries nimh de bonne qualité de 2300 ma minium. N'oubliez pas qu'avec des piles rechargeables, l'autonomie 50% moindre et que la coupure due à une tension faible peut être très rapide.

Bien débiter avec votre détecteur

Pour l'allumer, il vous faut appuyer sur le bouton allumage. Dans le mode tous métaux, c'est-à-dire quand « iron » est affiché en bas à gauche, tous les objets métalliques sont détectés clous, hotrocks (« pierres qui sonnent »), débris ferreux... ils sonnent généralement en grave. Utilisez ce mode « iron » dans des terrains peu pollués comme en forêt.

Dans la plupart des cas, le but du jeu sera de rendre silencieux ces ferreux, en allant dans le menu disc après avoir appuyé sur menu. A l'aide des touches +/-, faites disparaître IRON. A ce moment là les ferreux sonneront en medium un balayage sur deux. Pour vous entraîner, mettez une poignée de clous par terra, mettez ensuite 1 pièce de 1 ou 2 euros à 50 cm. Balayez très rapidement au dessus

de la pièce. Le bip suivra votre balayage. Cependant sur les clous, le détecteur ne bipera que par intermittence et pas sur chaque balayage.

La sensibilité (Sensitivity) représente la puissance du signal c'est-à-dire la profondeur à laquelle un objet est potentiellement détecté. Plus vous augmentez cette valeur, plus vous descendez en profondeur, ceci est bien évidemment proportionnel à la masse et au volume de l'objet. La sensibilité est réglée d'usine à 3/5. Avec cette valeur les performances en profondeur sont déjà très bonnes, et le détecteur est très stable. Plus vous augmentez la sensibilité, plus votre détecteur va être sensible aux perturbations du sol appelées couramment effet de sol. Ceci peut perturber le prospecteur novice qui a l'impression que cette cacophonie est synonyme de panne ou de mauvaise discrimination. Rassurez-vous, il n'en est rien. A 5 de sensibilité (au maximum), vous demandez simplement à votre détecteur de « tendre plus l'oreille » à tout objet métallique qui se trouve dans le sol. Pour obtenir des performances optimales sans pour autant nuire au confort auditif, le but du jeu, comme nous l'avons expliqué plus haut, est de rendre son détecteur instable. Cette instabilité se manifeste par des bips intempestifs, qui n'en restent pas moins bien distincts d'une cible potentiellement intéressante. En effet, si vous repassez votre tête sur un bip ou « faux signal » provoqué par un petit débris ferreux ou un sol minéralisé, votre détecteur ne sonnera bien souvent que d'un côté du balayage, alors que sur une « bonne » cible entrant dans les plages non discriminées, le bruit se fera entendre de manière régulière, sans couper, sans crachotement, à chaque balayage du disque à condition d'avoir une vitesse de balayage assez rapide. L'ALPHA2000, ne l'oubliez pas, est un détecteur VLF dynamique.



Nous vous recommandons donc de commencer avec une sensibilité à 3 afin de d'appréhender les réactions de l'appareil sur le terrain. Puis progressivement, montez jusqu' au maximum à 5 si le terrain et l'environnement le permet. Dans un milieu urbain ou près d'une ligne à haute tension, ou si le terrain est très pollué vous ne pourrez pas pousser l'appareil à 4-5 car il bippera tout le temps. Rassurez-vous, entre un niveau de sensibilité à 3 ou 5, le gain en puissance est minime/marginale, la puissance étant étalée. C'est avec le temps et l'expérience que vous parviendrez à maîtriser tout le potentiel qui se trouve sous le capot De l'ALPHA2000. A ce titre, c'est un excellent premier achat car il permet de se familiariser avec l'aspect technique d'un détecteur et tous les réglages que doit proposer un appareil haut de gamme.

Copyright LE FOUILLEUR

Cadran et réglages

En appuyant sur MENU, naviguez dans les réglages (sensibilité, discri, notch, volume...) puis utilisez les boutons - & +pour atteindre la valeur que vous souhaitez.

MENU REGLAGES : Discrimination, sensibilité, notch...

SENSITIVITY : c'est la puissance de l'appareil. D'usine elle est à 3 sur une échelle allant jusqu'à 5. N'ayez pas peur de détecter à 3 eu début et de passer rapidement à 5, l'appareil restant très stable sur la plupart des terrains.

DISC LEVEL : c'est le niveau de discrimination de l'appareil par plage de métaux. Plus vous enlevez de plages, plus vous rejetez de métaux. Nous vous conseillons un réglage où IRON est enlevé (plage fer), qui enlève la plupart des objets en fer (IRON) et des débris / ferrites (ROCK). A partir de la plage FOIL (aluminium) il y a une grande chance que vous laissiez passer des petits objets/monnaies en métaux précieux et alliages (or, électrum, potin, billons...), donc contentez vous de rejeter le fer sans « effacer » FOIL.

Astuce : une fois que vous maîtriserez bien votre détecteur, et sur terrain propre, mettez votre disc level pour laisser apparaître la plage IRON . Grâce au multiton, vous ne manquerez aucune cible : les objets en fer sonneront grave, et les autres sonneront en medium/aigu. C'est beaucoup plus intéressant que le mode tous métaux qui lui fait sonner l'appareil même sur de petits débris métalliques sans intérêt.

NOTCH : Cette fonctionnalité permet d'éliminer certaines cibles indécrites au-delà de la plage de discrimination. Ainsi, en plus de discriminer le fer, on peut aller au-delà, par exemple pour se débarrasser des shrapnells ou billes de plombs qui saturent le sol de certaines de nos régions, sans pour autant éliminer des cibles dont les signatures électromagnétiques se situent dans ces deux plages (notch REJECT). Lors d'un rassemblement de prospecteurs, certains d'entre eux, ne voulant trouver que les jetons, utilisent cette fonctionnalité. Nous vous conseillons de ne pas utiliser cette fonction car vous risqueriez de manquer certaines cibles intéressantes si vous « notchez » au-delà de IRON.

VOLUME : réglage du volume sonore de l'appareil

Copyright LE FOUILLEUR

Autres remarques

Ne vous fiez pas aveuglement aux identifications numériques de l'écran. Une cible avec un taux de conductivité faible (le carré s'arrêtant sur foil ou iron) peut être intéressante car il peut s'agir d'un objet en alliage (billon, potin...) ce qui trouble le détecteur. De même un gros objet en fer aura généralement sera représentée sur le cadran par la valeur maximale de conductivité. L'indice de

profondeur (DEPTH) peut aussi se tromper car cela dépend de la taille, de la profondeur et de l'orientation de l'objet dans le sol.

DROITS ET DEVOIRS

La recherche de trésor est un passe-temps qui donne beaucoup de plaisir et de satisfaction. Faites bien attention car dans chaque pays il existe des règles et des lois bien spécifiques Concernant la recherche de trésors. Vous devez par vous-même vous renseigner quant aux Réglementations en vigueur. Remarque importante: Lisez tout d'abord le mode d'emploi entièrement, consultez aussi le mode d'emploi originel, assemblez ensuite l'appareil et testez en les fonctions. Ne vous promenez pas sur des terrains archéologiques si vous n'y êtes pas autorisé. Si, vous effectuez des recherches orientées intentionnellement vers des trésors archéologiques ou si vous en trouvez, vous devez prendre contact immédiatement avec l'instance compétente ' s'occupant des monuments et sites. Rebouchez s'il vous plait les trous après avoir déterré des objets. Bonne chance et bonnes trouvailles ! Nous vous rappelons que certaines plages sont interdites à la détection toute l'année (arrêté municipaux) comme les plages du débarquement .

DANGER D'EXPLOSION LORS DU DETERRAGE

Si vous détectez un objet dont vous ignorez la nature, surtout n'y touchez pas et ne le déterrez pas. Si vous soupçonnez que cet objet puisse être un engin explosif (grenade, mine, obus), balisez le terrain et avertissez la gendarmerie la plus proche. N'essayez surtout pas de déplacer l'objet, ne donnez pas de coups de pelle sur ce dernier.

GARANTIE

La garantie débute à partir du jour d'achat par l'utilisateur final. Le bon d'achat ou la facture tiendront lieu de preuve. La garantie se limite à la réparation de fautes matérielles ou de production. La garantie se limite uniquement à la réparation ou l'échange des parties défectueuses provenant de la gamme du fabricant. La garantie n'est pas d'application pour des plaintes :

- Provenant d'une utilisation inadéquate,
- De dégâts dû à des tiers,
- Par mauvais usage (utilisation de la violence, non utilisation d'un protège disque ce qui dégrade rapidement la tête de détection)
- De dégâts mécaniques ou chimiques (piles qui ont coulées)

Les piles et le casque ne font pas partie de la garantie. Le disque est garanti 3 mois, le boîtier 2 ans. Pour toute commande de détecteur Teknetics passée en 2012, la garantie est de 5 ans : 2 ans à la Boutique du Fouilleur + 3 ans directement chez le fabricant. L'indemnisation intégrale des dégâts à des biens ou des personnes est exclue. La carte de garantie et une copie du bon d'achat doivent être fournies pour bénéficier de l'extension de 3 ans chez le fabricant. Nettoyez votre disque à l'eau claire après chaque utilisation sur la plage pour enlever le sel. Si vos protections pluie sont mouillées, retirez les et séchez les.

Pour savoir ce qui est garanti sur un détecteur ou en cas de problème avec celui ci, commencez par vous rendre à cette adresse : www.lefouilleur.com/sav Vous y trouverez la liste des pannes les plus courantes par marque et appareil, des conseils vidéo et des solutions.

Dernier conseil : *quand vous allumez votre détecteur pour la première fois, ou si vous décidez de voir comment il réagit sur certaines cibles/pièces, rendez vous dans un terrain à l'extérieur, si possible loin de toute ligne à haute tension/éolienne. N'allumez pas votre machine à l'intérieur de votre maison ou ce dernier sera fortement troublé par tout le fer/acier présent dans l'édifice.*

Pour plus d'info, visitez notre forum d'entraide : www.lefouilleur.com/forum

Vidéos d'apprentissage pour votre détecteur : www.lefouilleur.com/video

Copyright LE FOUILLEUR